

une immersion ludique et interactive

CHATEAU DE LA ROCHE

LA VIE DE CHÂTEAU VOUS TENTE ?

LA DECOUVERTE LUDIQUE DU PATRIMOINE VOUS INTERESSE ?

Alors venez rejoindre l'équipe du Château de la Roche !

Un poste polyvalent pour exprimer tous vos talents !

- Game-master : aidez les joueurs de nos 2 salles d'échappées à développer leur esprit d'équipe
- Touche à tout : participez à la vie quotidienne du château en développant votre polyvalence : accueil, billetterie, boutique, entretien, jardinage... Les coulisses du Château de la Roche n'auront aucun secret pour vous !

Où et Quand ?

Au Château de la Roche, à Saint Priest la Roche (à 20 mn de Roanne)

Du 20 juin au 31 Août 2022, idéal pour un job d'été !

Qui êtes-vous ?

- Vous aimez le contact avec le public
- Vous aimez incarner un personnage
- Vous aimez travailler en équipe
- Vous êtes curieux/curieuse de découvrir un nouvel univers
- Vous aimez le jeu (jeu d'acteur et/ou jeu tout court)
- Vous vous débrouillez en Anglais

Comment vous convaincre de nous rejoindre ?

- Un lieu de travail bucolique, dans un château de conte de fées, sur les bords de Loire
- Un poste à temps complet
- Un week-end entier de repos par mois et des jours de récupération en semaine
- Une équipe dynamique et passionnée, pour laquelle solidarité et convivialité sont les maître-mots
- Formation assurée en interne et rémunérée, avec accompagnement personnalisé jusqu'à ce que vous vous sentiez prêt à sauter dans le grand bain
- Accès gratuit à certaines manifestations proposées par la Communauté de Communes
- Accès gratuit à tous les concerts organisés au Château de la Roche

Vous êtes convaincu ! Alors comment postuler ?

Envoyez-nous votre candidature à l'adresse mail : contact@lechateaudelarochefr

Précisez comme objet du message : *Je veux vous rejoindre cet été !*

Joignez à votre mail un CV et une lettre de motivation

Le tout avant le 20 Avril 2022

A tout de suite !

Vous n'êtes pas tout à fait convaincu ?

Faites un petit tour sur notre site internet ! www.lechateaudelarochefr

